



БІЛОЦЕРКІВСЬКА МІСЬКА РАДА
КИЇВСЬКОЇ ОБЛАСТІ
Р І Ш Е Н Н Я

від 08 лютого 2024 року

№5191-50-VIII

Про затвердження технічної документації із землеустрою щодо встановлення (відновлення) меж земельної ділянки в натурі (на місцевості) громадянці Громадко Оксані Василівні

Розглянувши подання постійної комісії з питань земельних відносин та земельного кадастру, планування території, будівництва, архітектури, охорони пам'яток, історичного середовища до міського голови від 02 лютого 2024 року №97/02-17, протокол постійної комісії з питань земельних відносин та земельного кадастру, планування території, будівництва, архітектури, охорони пам'яток, історичного середовища від 31 січня 2024 року № 91, заяву громадянки Громадко Оксани Василівни від 29 січня 2024 року №15.1-07/600 та технічну документацію із землеустрою щодо встановлення (відновлення) меж земельної ділянки в натурі (на місцевості), відповідно до статей 12, 40, 79-1, 83, 120, 122, 186, п.п.5 п.27 розділу X Перехідні положення Земельного кодексу України, ч. 5 ст. 16 Закону України «Про Державний земельний кадастр», ст. 55 Закону України «Про землеустрій», ст. 24 Закону України «Про регулювання містобудівної діяльності», п. 34 ч.1 ст. 26 Закону України «Про місцеве самоврядування в Україні», міська рада вирішила:

1. Затвердити технічну документацію із землеустрою щодо встановлення (відновлення) меж земельної ділянки в натурі (на місцевості) громадянці Громадко Оксані Василівні з цільовим призначенням 02.01. Для будівництва і обслуговування житлового будинку, господарських будівель і споруд (присадибна ділянка) (під розміщення існуючого житлового будинку) за адресою: вулиця Степана Бандери, 236, місто Біла Церква, Білоцерківський район площею 0,0750 га, що додається. Кадастровий номер: 3210300000:03:028:0179.

2. Контроль за виконанням цього рішення покласти на постійну комісію з питань земельних відносин та земельного кадастру, планування території, будівництва, архітектури, охорони пам'яток, історичного середовища.

Міський голова

Геннадій ДИКИЙ