



**БІЛОЦЕРКІВСЬКА МІСЬКА РАДА  
КИЇВСЬКОЇ ОБЛАСТІ  
ВИКОНАВЧИЙ КОМІТЕТ  
РОЗПОРЯДЖЕННЯ**

від 22 жовтня 2019 року

м. Біла Церква

№ 217 Р

Про виділення коштів по Програмі соціального забезпечення та соціального захисту населення м. Біла Церква «Турбота» на 2017-2022 роки

Розглянувши подання управління соціального захисту населення Білоцерківської міської ради від 17 жовтня 2019 року № 10946, відповідно до пунктів 13 та 20 частини 4 статті 42 Закону України «Про місцеве самоврядування в Україні», враховуючи рішення Білоцерківської міської ради від 07 вересня 2017 року № 1114-35-VII «Про затвердження Програми соціального забезпечення та соціального захисту населення м. Біла Церква «Турбота» на 2017-2022 роки» та рішення Білоцерківської міської ради від 30 травня 2019 року № 3841-71-VII «Про виплату одноразової грошової допомоги з нагоди Дня захисника України»:

1. Виплатити одноразову грошову допомогу в однократному розмірі прожиткового мінімуму на одну особу в розрахунку на місяць, встановленого Законом України «Про Державний Бюджет України» на 01 січня відповідного бюджетного року, за рахунок коштів міського бюджету, передбачених на виконання заходів Програми соціального забезпечення та соціального захисту населення м. Біла Церква «Турбота» на 2017-2022 роки», члену сім'ї загиблого учасника антитерористичної операції Григору Дмитру Руслановичу, статус якому встановлено відповідно до Закону України «Про статус ветеранів війни, гарантії їх соціального захисту» в сумі 1853 (одна тисяча вісімсот п'ятдесят три) грн. 00 коп.

2. Міському фінансовому управлінню Білоцерківської міської ради профінансувати управління соціального захисту населення Білоцерківської міської ради на суму 1853 (одна тисяча вісімсот п'ятдесят три) грн. 00 коп. для виплати допомоги вищезазначеному громадянину.

3. Управлінню соціального захисту населення Білоцерківської міської ради здійснити виплату громадянину зазначеному у пункті 1 розпорядження.

4. Контроль за виконанням розпорядження залишаю за собою.

Міський голова

Г. Дикий