



**БІЛОЦЕРКІВСЬКА МІСЬКА РАДА
КИЇВСЬКОЇ ОБЛАСТІ
ВИКОНАВЧИЙ КОМІТЕТ
РОЗПОРЯДЖЕННЯ**

від 13 січня 2020 року

м. Біла Церква

№ 07 Р

Про виділення коштів по Програмі соціального забезпечення та соціального захисту населення м. Біла Церква «Турбота» на 2017-2022 роки

Розглянувши подання управління соціального захисту населення Білоцерківської міської ради від 03 січня 2020 року № 69, відповідно до пунктів 13 та 20 частини 4 статті 42 Закону України «Про місцеве самоврядування в Україні», керуючись пунктом 4 розділом 5 Програми соціального забезпечення та соціального захисту населення м. Біла Церква «Турбота» на 2017-2022 роки, затвердженої рішенням Білоцерківської міської ради від 07 вересня 2017 року № 1114-35-VII, рішенням виконавчого комітету Білоцерківської міської ради від 26 вересня 2017 року № 337 «Про організаційні заходи щодо реалізації положень Програми соціального забезпечення та соціального захисту населення м. Біла Церква «Турбота» на 2017-2022 роки», **зобов'язую:**

1. Виділити кошти з міського бюджету по Програмі соціального забезпечення та соціального захисту населення м. Біла Церква «Турбота» на 2017-2022 роки в сумі 161 000 (сто шістдесят одна тисяча) грн. на оплату послуг щодо організації святкових обідів для ветеранів війни, осіб похилого віку, осіб з інвалідністю, інших жителів міста Біла Церква, які перебувають у скрутних життєвих обставинах, спричинених самотністю та хворобами.

2. Управлінню соціального захисту населення Білоцерківської міської ради укласти договори про надання послуг щодо організації святкових обідів для ветеранів війни, осіб похилого віку, осіб з інвалідністю, інших жителів міста Біла Церква, які перебувають у скрутних життєвих обставинах, спричинених самотністю та хворобами.

3. Міському фінансовому управлінню Білоцерківської міської ради профінансувати управління соціального захисту населення Білоцерківської міської ради на суму 161 000 (сто шістдесят одна тисяча) грн.

4. Контроль за виконанням розпорядження залишаю за собою.

Міський голова

Геннадій ДИКИЙ